

<http://physicsweb.org/article/news/7/1/18>

2003/01/31

چه گونه سنگ از روی آب و می‌جهد؟

یک فیزیک‌پیشه‌ی فرانسوی راز - یک سرگرمی‌ی محبوب (پراندن - سنگ روی آب) را روشن کرد. لیدریک بُکه [1] از دانشگاه لیون I [2]، رابطه‌ها‌ی ریاضی‌ی برا ی توصیف - واجهیدن - سنگ از سطح - آب - رودخانه یا دریاچه به دست آورد. او فرمول‌ی هم به برا ی بیشینه‌ی تعداد - واجهش‌ها‌ی سنگ پیش از فروختن - آن در آب، به دست آورده است [3].

شهود می‌گوید به ترین سنگ‌ها برا ی واجهیدن از سطح - آب، سنگ‌ها‌ی صاف و دایره‌ای‌اند؛ برا ی به دست آوردن - نتیجه‌ی بهتر باید آن‌ها را با سرعت - زیاد پرتاب کرد؛ به سنگ باید چرخش داد؛ وزاویه‌ی سنگ با سطح - آب، هنگام - برخورد با سطح باید کوچک باشد.

بُکه حالت‌ی را بررسی کرد که یک سنگ - صاف - نازک روی یک سطح - کاملاً یک‌نواخت - آب پرتاب شود. او دریافت مهم‌ترین عامل‌ها‌ی تعیین‌کننده‌ی واجهیدن - سنگ یا فروختن - آن در آب، این‌ها هستند. جرم - سنگ، زاویه‌ی آن با افق و سطح - آب، سرعت - چرخش - سنگ، و سرعت - افقی‌ی آن. براساس - محاسبه‌ی او، به ترین حالت از ترکیب - زاویه‌ی کوچک و سرعت چرخش - زیاد به دست می‌آید. به گفته‌ی بُکه، برا ی این که سنگ واجهد سرعت - اولیه‌ی آن باید از حد - معین‌ی بیش‌تر باشد. چرخش - سنگ یک گشت آور - پایی دارکننده درست می‌کند، که زاویه‌ی اولیه‌ی سنگ با سطح - آب را ثابت نگه می‌دارد، و این به جهش‌ها‌ی بعدی‌ی سنگ کمک می‌کند.

بیشینه‌ی تعداد - واجهش‌ها به آهنگ - کندشدن - سنگ بسته‌گی دارد، که این هم مستقیماً به سرعت - اولیه‌ی سنگ مربوط است. علی‌الاصول، با افزایش - سرعت - اولیه

می شد تعداد - واجهش‌ها را به طور - نامحدود زیاد کرد. اما عملاً تعداد - واجهش‌ها با عامل - ناپایدارکننده‌گی ی زاویه محدود می‌شود، و این عامل مستقل از سرعت - اولیه است. یعنی چرخش - اولیه ای که به سنگ می‌دهیم بسیار مهم است. بُکه معتقد است نتایج - ش به خوبی با مشاهده سازگار است، از جمله با افزایش - تعداد - واجهش‌ها در پایان - حرکت - سنگ.

بُکه امیدوار است بر اساس - محاسبه آش کس ی رُکرد - جهانی ی 38 واجهش را بشکند. اگر محاسبه آش درست باشد، این رُکرد با سرعت - اولیه ی 12 متر بر ثانیه و چرخش - اولیه ی 14 دور بر ثانیه به دست می‌آید.

[1] Lydéric Bocquet

[2] Lyon-I

[3] American Journal of Physics **71** 150